

DIDAPAGES 1

Site et téléchargement : <http://www.fruitsdusavoir.org/>

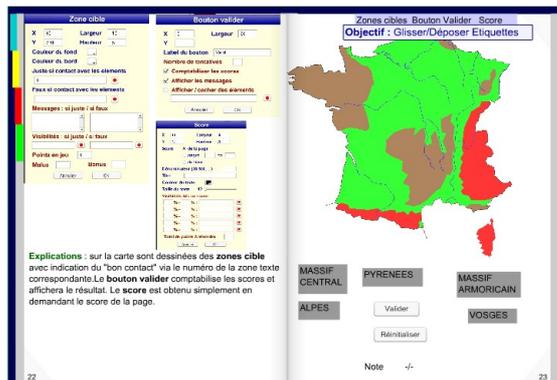
1-Didapages: un vrai logiciel pédagogique !

Didapages est un logiciel gratuit destiné aux auteurs de cours et d'outils pédagogiques. Il permet de créer très simplement des livres multimédias et interactifs pour l'auto-formation, l'enseignement en classe ou la formation à distance, et offre des fonctions inédites de suivi du travail d'un apprenant

Ce logiciel est construit entièrement en flash et qui permet de créer très simplement des livres multimédias et interactifs. On peut y intégrer différents types de médias: texte, images (jpeg), son (mp3) et vidéos (FLV). Ces livres pourront être le support de :

- simples présentations multimédias (texte avec images) de type Keebook / minibook

- de jeux ou d'exercices, de "cours", de guides, tutoriaux etc... **interactifs**



Les livres interactifs peuvent être ensuite visualisés :

- en local sur un ordinateur

- gravés sur un cd-rom lisible par tout ordinateur sans logiciel particulier (hormis un navigateur internet fourni avec tout ordinateur du commerce).

- mis en ligne sur un site Web pour simple consultation

- mis en ligne sur un serveur " PSD " (petit serveur didapages) qui permet d'effectuer le suivi de vos élèves : temps passé sur le livre, voir comment l'élève a répondu, écrire vos commentaires en annotant le livre de chaque élève (comme une copie)

2-Comprendre le fonctionnement

>sur le web voir les démos <http://www.fruitsdusavoir.org/index.php?page=10>

et aussi <http://monpsd.free.fr/>

>après installation voir les 4 livres-tutoriels qui vous guideront dans l'apprentissage du logiciel. *C'est la meilleure façon de comprendre et apprendre...*

>créer un livre d'abord très simple (texte + images) puis interactif...

3-Créer son premier livre

3-1-installer : après avoir téléchargé et décompressé cliquer sur "install "

3-2 lancer Didapages et demander " un nouveau projet ". Compléter la fenêtre

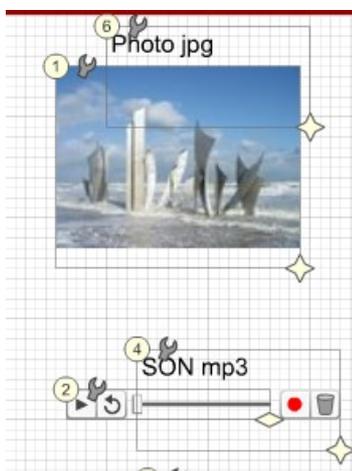
3-3 Editer

Ensuite sur chaque page utiliser l'éditeur pour insérer

- des **éléments simples** : texte (copier/coller) / croquis auteur / croquis lecteur / zone de saisie

et, plus tard, des **éléments interactifs** lorsque les fonctions simples seront assimilées...

- des **médias** qu'il faut avoir préparé à l'avance via menu **Projet > Médias** et uniquement au format :



- >image jpg non progressif

- >son mp3

- >animation flash swf

- >vidéo flv (les convertir à ce format avec le freeware " super ")

=>voir et suivre pas à pas la présentation pour créer son premier livre



3-4 Enregistrer puis exporter pour visualiser son livre dans un navigateur

4-Quelques compléments utiles

4-1 Démarrage

3 possibilités : Didacticiels / Nouveau projet / Poursuivre un projet
Remarque la possibilité d'import/export d'un projet (livre format .zip)

4-2 Menus & Enregistrement

Menu projet

- Paramètres
- Médias (Insertion des médias)
- Copyright
- Enregistrer (Enregistrement C:\Program Files\Didapages)
- Fermer

Modifications annuler ou non

Générer le livre

Export final pour affichage web

Réduire Quitter

Nom

- demo
- didapages
- INDE
- Initiation
- livre de tests
- premier livre
- Didapages
- Didapages Auteur.exe

A SAVOIR : le dossier " Didapages " se crée dans " Program Files " mais peut-être positionné n'importe où : dans " Mes documents " ou sur une clé usb...

Poursuivre un projet existant

Sélection du projet :

- demo
- INDE
- Initiation
- livre de tests
- premier livre

Import

Export

Dupliquer

Supprimer

Retour

Ouvrir

A SAVOIR :

La génération du livre :

-affiche une page avec une boîte de dialogue complexe :ne rien remplir...
-cliquer sur "Générer " et indiquer la destination

- création d' un dossier .zip qu'il faut décompresser : dans ce dossier se situe le fichier de démarrage **index** qui lance le navigateur

Vos dossiers de livres

-Par défaut, Didapages, au démarrage, lit et présente les livres situés dans un sous dossier de Didapages. (voir la copie écran) ainsi sur clé usb copier vos dossiers de livres à cet endroit pour les réutiliser.

4-3 Les éléments

Editer

Marque-page

simples	médias	interactifs
Texte	Image JPG	Bouton de selection
Croquis auteur	Son MP3	Case à cocher
Croquis lecteur	Animation SWF	Liste
Zone de saisie	Vidéo FLV	Ligne de saisie
		Bouton multi-position
		Zone cible
		Bouton valider
		Zone messages
		Score

Astuce : copier/coller des pages dans un livre, d'un livre à l'autre
-soit comme modèle
-soit pour modification dans le cas d'exercices interactifs

Très utile, permet de:
-créer un lien web
-imprimer une page
-réinitialiser une page



Tout élément peut être :

- visible/caché
- configuré
- coupé
- copié
- collé
- supprimé

4-4 Principe très simplifié d'évaluation d'un exercice

- mettre x **point en jeu** par exercice (pas de bonus/malus)
- Sur la page, créer dans l'ordre:
>**Score** (de la page)
>**Zone Messages** (en fonction des exercices... en vert si positif et en rouge si négatif)
>**Bouton Valider** (**comptabilise** score, **affiche** zone message, **affiche/cache** score et message =>indiquer N°

Valider

Note 0/1

Remarque 1/1

FAUX La Suisse est voisine de la France...

4-5 Liens pratiques utiles

Forum : <http://www.fruitsdusavoir.org/forum/index.php>

Ancien forum (lecture) <http://www.fruitsdusavoir.org/forumdida/> (aide + voir des réalisations)

Un livre pour expliquer aux élèves comment prendre en main les livres proposés.

<http://gwenaelm.free.fr/Physique/Physch.../Tutoriel/>

Le zip <http://gwenaelm.free.fr/Physique/Physch...toriel.zip>

Conclusion :

- Voir et revoir les livres tutoriels accessibles au démarrage de Didapages (présentation)
- Faire des pages simples avec export et mise en ligne
- Commencer progressivement la création d'exercices interactifs simples en comprenant bien les mécanismes
- Ensuite s'intéresser au " PSD " serveur d'exercices